

Số: 457 /KH-PGDĐT

Bến Cát, ngày 06 tháng 9 năm 2021

## KẾ HOẠCH

### Tổ chức Cuộc thi “Thiết kế bài giảng e-Learning” năm học 2021-2022

Căn cứ Quyết định số 117/QĐ-TTg ngày 25/01/2017 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Đề án “Tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin trong quản lý và hỗ trợ các hoạt động dạy - học, nghiên cứu khoa học góp phần nâng cao chất lượng giáo dục và đào tạo giai đoạn 2016-2020 định hướng đến năm 2025”; Quyết định số 749/QĐ-TTg ngày 03/6/2020 của Thủ tướng Chính phủ về việc phê duyệt Chương trình Chuyển đổi số quốc gia đến năm 2025, định hướng đến năm 2030.

Căn cứ Kế hoạch 1502/KH-SGDĐT ngày 26/8/2021 của Sở Giáo dục và Đào tạo về Kế hoạch Tổ chức Cuộc thi “Thiết kế bài giảng e-Learning” năm học 2021-2022;

Phòng Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) xây dựng kế hoạch tổ chức Cuộc thi “Thiết kế bài giảng e-Learning” cấp trung học năm học 2021-2022, như sau:

#### I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

##### 1. Mục đích

Triển khai có hiệu quả Chương trình chuyển đổi số quốc gia trong ngành Giáo dục; đẩy mạnh ứng dụng công nghệ thông tin trong các hoạt động dạy - học và nghiên cứu khoa học để nâng cao chất lượng giáo dục trong các trường học góp phần thực hiện Kết luận số 51-KL/TW ngày 30/5/2019 của Ban Chấp hành Trung ương Đảng (khóa XI) về việc Tiếp tục thực hiện Đổi mới căn bản, toàn diện giáo dục và đào tạo, đáp ứng yêu cầu công nghiệp hóa, hiện đại hóa trong điều kiện kinh tế thị trường định hướng xã hội chủ nghĩa và hội nhập quốc tế.

Thông qua Cuộc thi để đánh giá công tác triển khai ứng dụng công nghệ thông tin trong các hoạt động dạy - học; phát hiện những giáo viên có năng lực, kỹ năng thiết kế, xây dựng các bài giảng điện tử; xây dựng nguồn tài nguyên giáo dục mở phục vụ dạy, học trong và ngoài nhà trường, phục vụ mục đích học tập suốt đời, học tập qua mạng, tổ chức ghi hình và đưa bài giảng lên không gian mạng dưới hình thức bài giảng e-Learning.

##### 2. Yêu cầu

Cuộc thi tổ chức nghiêm túc, đúng quy mô cấp tỉnh, tiết kiệm; công tác giám khảo bảo đảm khách quan, đánh giá chính xác kết quả bài (sản phẩm) dự thi của cá nhân các đơn vị.

Hiệu trưởng các trường tạo điều kiện cho giáo viên tham dự; các thành phần tham gia chấp hành đúng Thể lệ Cuộc thi và các quy định của Ban Tổ chức.



## II. QUY MÔ TỔ CHỨC

**1. Đơn vị tham dự:** Gồm 9 trường THCS (mỗi trường là một đơn vị tham dự)

**2. Số lượng tham dự:**

- Số sản phẩm dự thi: Dự kiến có từ 80 đến 100 sản phẩm của 9 đơn vị đăng ký dự thi;

- Số lượng cán bộ lãnh đạo, giáo viên: Dự kiến 350 người;

- Số thành viên Ban Tổ chức, giám khảo, tổ phục vụ: Dự kiến 46 người.

**3. Đối tượng tham dự:** Là cán bộ quản lý, giáo viên các trường trung học cơ sở năm học 2021-2022.

**4. Hình thức, nội dung:**

- Hình thức: Cá nhân và tập thể.

- Nội dung: Thiết kế bài giảng e-Learning với chủ đề các môn học của Chương trình giáo dục trung học; Chương trình giáo dục phổ thông 2018 đối với lớp 6 (có thể thiết kế bài giảng e-Learning dạng dạy học tích hợp).

**5. Thời gian tổ chức:** Từ ngày 29/7/2021 đến ngày 14/10/2021. (Thực hiện Công văn số 396/PGDDĐT-GDTrH ngày 29/7/2021 của Phòng GDĐT thị xã Bến Cát)

## III. THỦ TỤC ĐĂNG KÝ VÀ NỘP BÀI THI

**1. Thủ tục đăng ký**

- Các trường THCS: Thực hiện tổ chức chấm hoặc lựa chọn 10 sản phẩm của các đơn vị có chất lượng, đạt giải cấp trường để gửi về Phòng GDĐT dự cấp thị xã.

- Phòng GDĐT: Thực hiện tổ chức chấm hoặc lựa chọn 10 sản phẩm của các đơn vị có chất lượng, đạt giải cấp thị xã (từ giải III trở lên) để gửi về Sở GDĐT dự cấp tỉnh.

\* Lưu ý:

+ Mỗi sản phẩm có thể có tối đa 02 thành viên tham gia.

+ Mỗi môn học đơn lẻ hoặc môn dạy tích hợp.

**2. Nộp sản phẩm dự thi**

- Mỗi sản phẩm dự thi nộp cho Ban Tổ chức bắt buộc phải gồm:

+ Thư mục chứa sản phẩm dự thi đã xuất bản dưới dạng Web (BAIDUTHI);

+ Tệp nguồn thiết kế và các tư liệu để làm sản phẩm (TEPNGUON);

+ Thuyết minh sản phẩm (dạng tệp văn bản) (THUYETMINH).

- Sản phẩm được đóng gói và lưu trên đĩa CD/USB/Ổ cứng hay bất kỳ thiết bị lưu trữ nào.

- Sản phẩm các đơn vị lựa chọn, tổng hợp gửi về Ban Tổ chức nơi nhận bài thi: Phòng Giáo dục và Đào tạo (Bộ phận THCS); e-mail: [chuyenmomthcs@bc.sgdbinhduong.edu.vn](mailto:chuyenmomthcs@bc.sgdbinhduong.edu.vn) trước ngày 30/9/2021.

#### IV. KẾ HOẠCH THỜI GIAN CỦA CUỘC THI

- Ngày 27/7/2021: Phòng GDĐT Hướng dẫn tổ chức Cuộc thi “Thiết kế bài giảng e-Learning” năm học 2021-2022.
- Ngày 7/9/2021: Phòng GDĐT Ban hành Quyết định thành lập Ban Tổ chức (BTC) Cuộc thi.
- Từ ngày 7/9/2021 đến ngày 10/9/2021: Họp Ban tổ chức với các đơn vị tham dự cuộc thi.
- Ngày 30/9/2021: Hạn chót các đơn vị gửi hồ sơ đăng ký, nộp bài dự thi.
- Ngày 30/9/2021: Phòng GDĐT ban hành Quyết định thành lập Ban Giám khảo.
- Ngày 4/10/2021: Tập huấn, triển khai công tác chấm thi, phân công giám khảo chấm thi (trực tuyến).
- Từ ngày 07/10/2021 đến ngày 9/10/2021: Tổ chức công tác chấm thi.
- Ngày 14/10/2021: Thông báo kết quả Cuộc thi (bằng văn bản).
- Ngày 15/10/2021: Tổng kết, trao thưởng (hình thức tổ chức tùy tình hình dịch bệnh Covid-19) tại Hội trường Trường Phòng GDĐT (dự kiến); Phòng GDĐT phát hành thư mời dự tổng kết.

#### V. THÀNH PHẦN BAN TỔ CHỨC VÀ TỔ GIÚP VIỆC

##### 1. Trưởng ban:

Ông Nguyễn Phú Hải – Trưởng phòng, Phòng GDĐT.

##### 2. Phó Trưởng ban:

- Ông Lê Minh Vũ – Phó Trưởng phòng, Phòng GDĐT.
- Ông Trần Văn Long – Phó Trưởng phòng, Phòng GDĐT.
- Thường trực Ban Tổ chức: Phụ trách bậc THCS Phòng GDĐT.

**3. Thành viên BTC và tổ giúp việc:** Đại diện Văn phòng, Phụ trách Thanh tra Phòng GDĐT và các bộ phận chuyên môn của Phòng GDĐT; Thành viên tổ nghiệp vụ các môn học...

#### VI. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

##### 1. Phòng Giáo dục và Đào tạo

Là đơn vị Thường trực, là đầu mối có trách nhiệm chính trong công tác tổ chức Cuộc thi, cụ thể:

- Tổ chức quán triệt, triển khai Kế hoạch tổ chức Cuộc thi đến các trường THCS và các đối tượng tham gia cuộc thi.
- Phối hợp các bộ phận của Phòng GDĐT, các Tổ chuyên môn nghiệp vụ trong công tác tổ chức.
- Lập dự toán kinh phí tổ chức phối hợp Bộ phận Kế hoạch - Tài chính thẩm định phê duyệt.



- Mời và tổ chức các cuộc họp kỹ thuật, họp BTC; triệu tập, tổ chức tập huấn và phân công giám khảo.
- Nhận bài dự thi của các đơn vị, tổ chức chấm thi.
- Tổng hợp kết quả các bài thi, tổng hợp kết quả toàn đoàn, tham mưu thông báo kết quả; phối hợp tổ chức Lễ Tổng kết, trao thưởng Cuộc thi.
- Phục vụ nước uống cho thành viên BTC, giám khảo, và các thành phần khác trong điều hành tổ chức Cuộc thi...

## 2. Các trường trung học cơ sở

- Thành lập Ban tổ chức Hội thi cấp trường; Xây dựng kế hoạch, theo dõi, kiểm tra việc thực hiện kế hoạch tổ chức hội thi nghiêm túc, hiệu quả.
- Tổ chức thông tin, tuyên truyền về mục đích ý nghĩa Cuộc thi, tổ chức phát động cho cán bộ lãnh đạo, giáo viên tham gia một cách rộng rãi.
- Tổ chức tuyển chọn, tổng hợp bài dự thi của các giáo viên tại đơn vị đăng ký nộp bài dự thi theo quy định của Thể lệ Cuộc thi.

## VII. NGUỒN KINH PHÍ

1. Nguồn ngân sách nhà nước (chi cho sự nghiệp Giáo dục - Đào tạo) theo quy định của Luật Ngân sách Nhà nước, cụ thể:
  - Phòng GDĐT đảm bảo kinh phí tổ chức cuộc thi.
  - Các đơn vị đảm bảo kinh phí tham dự cuộc thi.
2. Nguồn tài trợ, hỗ trợ; nguồn xã hội hóa và nguồn thu khác theo quy định của pháp luật.

Chi tiết liên hệ: Chuyên viên Lê Thị Hồng Châu – Phòng Giáo dục và Đào tạo, e-mail: [chuyenmonthcs@bc.sgdbinhduong.edu.vn](mailto:chuyenmonthcs@bc.sgdbinhduong.edu.vn) điện thoại: 0919.050.831.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi “Thiết kế xây dựng bài giảng e-Learning” cho cán bộ quản lý, giáo viên các trường THCS năm học 2021-2022.

Phòng GDĐT yêu cầu Hiệu trưởng các trường THCS triển khai thực hiện để Cuộc thi diễn ra đúng kế hoạch và đạt kết quả cao./.

### Nơi nhận:

- Lãnh đạo Phòng GDĐT;
- Các trường THCS;
- Lưu: VT, GDTrH.

**KT. TRƯỞNG PHÒNG  
PHÓ TRƯỞNG PHÒNG**



**Lê Minh Vũ**



## PHỤ LỤC 1

**Giới thiệu danh mục một số phần mềm hỗ trợ thiết kế bài giảng e-Learning có thể đáp ứng nhu cầu cuộc thi và khuyến khích sử dụng**

1. Adobe Presenter ([www.adobe.com](http://www.adobe.com));
2. Articulate Presenter (<http://www.articulate.com/>);
3. Adobe Captivate (<http://www.adobe.com/products/captivate.html>);
4. Adobe Authorware (<http://www.adobe.com/products/authorware/>);
5. iSpring (<http://www.ispringsolutions.com>);
6. MS Producer, tải về từ <http://edu.net.vn>
7. Raptivity (<http://www.raptivity.com>);
8. eXe (<http://exelearning.org>);
9. RELOAD (<http://www.reload.ac.uk>);
10. Uduu (<http://www.uduu.com>);
11. CourseLab (<http://www.courselab.com>);
12. authorPoint (<http://www.authorgen.com>);
13. Tham khảo tài nguyên giáo dục  
<http://www.edumedia-sciences.com/en/>  
<http://www.edumedia-share.com/>  
<http://smarttech.com/classroomsuite>  
<http://www.edrawsoft.com/>  
<http://www.yenka.com>



## PHỤ LỤC 2

### Tiêu chí đánh giá bài giảng e-Learning

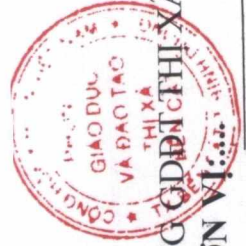
STT	Hạng mục	Tiêu chí đánh giá
1	Nội dung (bắt buộc đáp ứng)	- Xác định rõ đối tượng; mục tiêu bài học
		- Cấu trúc rõ ràng, logic
		- Triển khai nội dung tốt, liên hệ được với thực tế
		- Thể hiện tính sáng tạo, tạo điểm nhấn
2	Phương pháp	- Hấp dẫn người học (cuốn hút, định hướng tốt)
		- Câu hỏi tương tác hợp lý, định hướng người học
		- Kết hợp hài hòa giữa âm thanh, hình ảnh, văn bản, hiệu ứng
		- Lời giảng rõ ràng, truyền cảm.
3	Tư liệu	- Phù hợp với đối tượng giảng dạy
		- Giá trị tư liệu phù hợp với nội dung bài học
		- Trích dẫn nguồn gốc tư liệu rõ ràng (đối với tư liệu không tự làm)
		- Chất lượng tư liệu (hình ảnh, âm thanh) tốt
4	Kỹ thuật công nghệ	- Thời lượng phù hợp (không: nhiều quá, ít quá, lặp lại nội dung, miên man,.. )
		- Giao diện thiết kế tổng thể đẹp, phù hợp
		- Đồng bộ hình ảnh, văn bản, âm thanh tốt
		- Thông tin trang bìa đúng quy định; việt hóa tiêu đề slide



### PHỤ LỤC 3

**Bảng phân nhóm bài dự thi e-Learning theo bậc học, lĩnh vực chuyên môn**

TT	Bậc học	Phân nhóm	Các môn học, HĐGD tương ứng
1	Trung học cơ sở	Lĩnh vực Khoa học tự nhiên	Toán, Vật lí, Hóa học, Sinh học, Tin học, Công nghệ, liên môn.
		Lĩnh vực Khoa học xã hội	Ngữ văn, Lịch sử, Địa lí, GDCD, Tiếng Anh, Thể dục, Âm nhạc, Mỹ thuật, Kỹ năng sống, Giáo dục NGLL, liên môn.



PHÒNG GDĐT THỊ XÃ BẾN CÁT  
ĐƠN VỊ:.....

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Mẫu 1

TỔNG HỢP ĐĂNG KÝ BÀI (SẢN PHẨM) DỰ THI  
CUỘC THI “THIẾT KẾ BÀI GIẢNG E-LEARNING” NĂM HỌC 2021-2022

- Tổng số bài (sản phẩm) dự thi:.....
- Tổng số giáo viên: ..... người (Nam:..... Nữ: .....)
- Họ và tên Trưởng đoàn: ..... điện thoại CĐ: ..... ĐĐ:.....

Tổng hợp danh sách bài (sản phẩm) dự thi

TT	Họ tên (tác giả)	Giới tính	Năm sinh	Chức vụ	Đơn vị/Trường	Tên bài (sản phẩm) dự thi	Lĩnh vực/môn
1							
2							
3							
...							
	Tổng số						

....., ngày .....tháng .....năm 20...  
**HIỆU TRƯỞNG**  
(ký tên và đóng dấu)